SPECIAL PROGRAM 32 PAGINE A COLORI

MENSILE - ANNO I - N. 2

I MAGNIFICI CINQUE

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64**

5 VIDEOGAMES **FAST LOADING "BITURBO"**

- **ROCK FEVER**
- **POMPELMO**
- **PANZER**
- **TRIAX**
- **GRACK**

- IL GIOCO DEL MESE: RAID OVER MOSCOW
- IL LISTATO
- I NOSTRI CAMPIONI
- IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

Lire 500.000 a gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

"smanettoni"
del 64 e dello Spectrum
è il vostro momento
COLLABORATE!

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

I numeri arretrati di I MAGNIFICI CINQUE o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

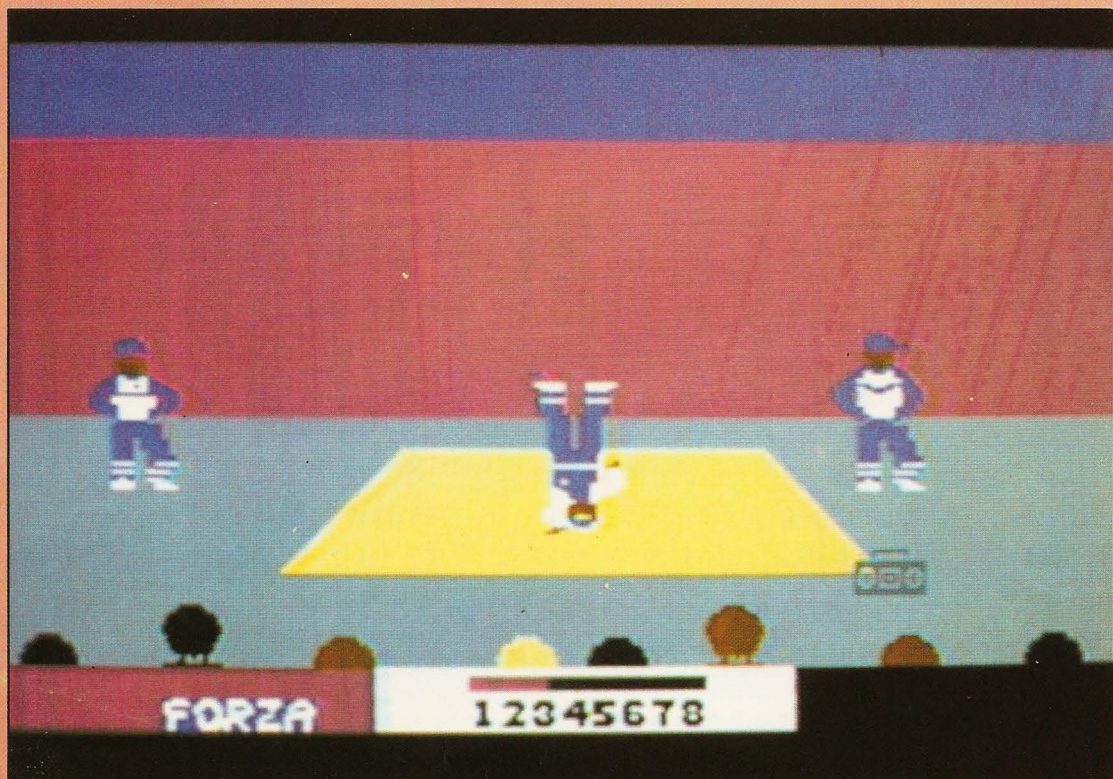
Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Koristka, 8 - 20154 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

SEMPRE NOI

Ancora grazie per avere scelto per la seconda volta la nostra rivista. Siamo sicuri nel nostro primo numero di non avervi deluso. La stessa certezza l'abbiamo anche stavolta, abbiamo infatti preparato un numero a "tuttesorprese". Già i nostri cinque giochi sono decisamente "super" e il vostro stesso 64 si meraviglierà che possano essere stati preparati per le sue sprites dei giochi così "in". Poi troverete una entusiasmante prova del floppy disk per lo Spectrum. Anche se non è per il vostro computer ve l'abbiamo proposta lo stesso perché... prima di criticare occorre conoscere. E poi mille altre soprese...

ROCK FEVER

La break dance ha ormai conquistato tutte le platee musicali del mondo. Stavolta al ritmo di questo entusiasmante sound dovete allenarvi, ballare e ancora ballare cercando di ripetere i fondamentali del break. "Premi il fuoco e sballa" è il motto del gioco che richiede oltre a una naturale predisposizione al ballo anche tanta attenzione per saper svolgere i molti esercizi che compongono la danza più bella del mondo.

JOYSTICK PORTA 2

F1 colore scarpe e maniche

F3 colore maglia e berretto

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ROCK FEVER

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

POMPELMO

Un intrepido esploratore alla caccia dei tesori sepolti in un dedalo irto di ricchezze ma anche di insidie mortali. Lo schermo inizialmente ci mostra quattro esempi di come trovare la morte con estrema facilità. Il nostro eroe deve penetrare nei diversi labirinti facendo attenzione a non urtare le pareti dello schermo: le stanze dei dragoni, degli occhi, dei ciclopi e le altre sono lì: basta avere fede e attenzione.

STANZA DEI GANGSTER

PIANO NUMERO UNO

VITE 3600 2

IL RECORD 30000
IL PREMIO 1000

FORZ

JOYSTICK PORTA 2

F1 musica sì/no

I TUOI PUNTEGGI RECORD

POMPELMO

....

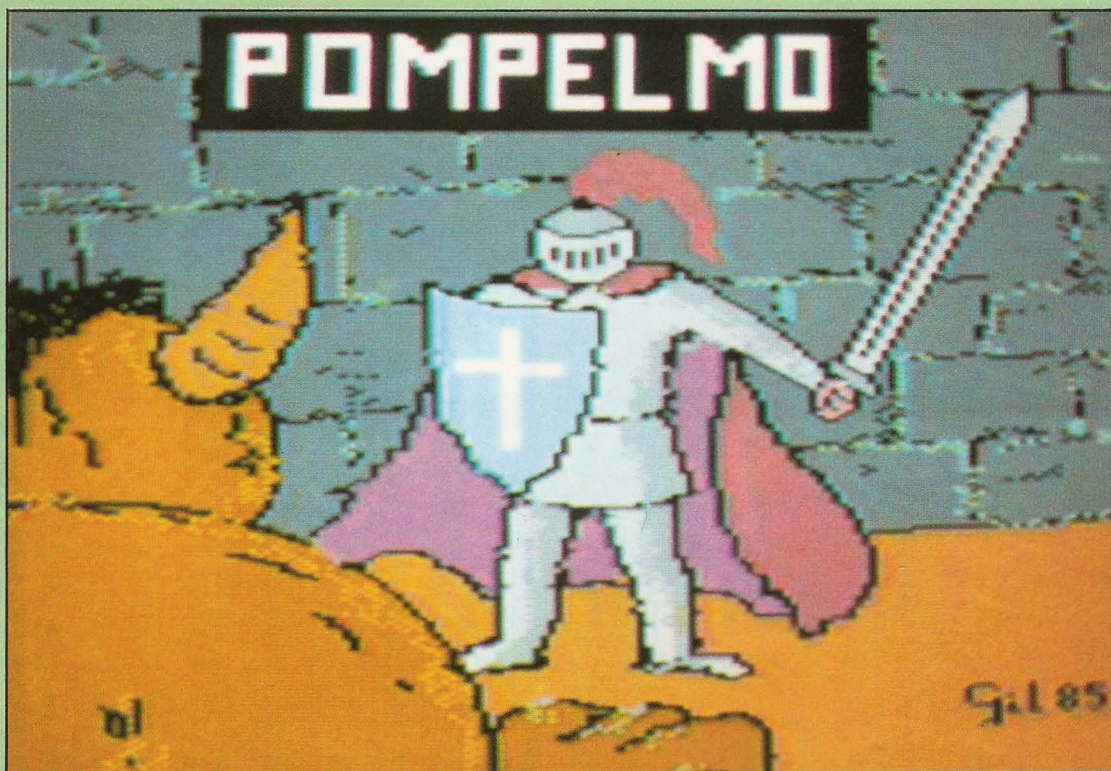
....

....

Annotazioni

....

....

....

PANZER

Soli con il vostro indomito coraggio contro una marea di nemici. Con pochi colpi a disposizione e la convinzione che sarà difficile riuscire a portare a casa la pelle anche da questa impossibile missione. Un tank si è trovato isolato nel territorio nemico. Il vostro compito è di riportarlo a casa intatto resistendo ai molti continui attacchi e non sprecando munizioni. Se ci riuscirete arriveranno i galloni.

TRIAX

Tre giochi in uno per la vostra abilità nello sparare, schivare e soprattutto per il vostro coraggio. Si parte con il più classico dei duelli. Sotto il sole cocente, tra un cactus e un alberello, la vostra Colt vi difende. Poi la scena diventa spaziale e, all'interno di un'astronave, dovete sopravvivere a missili e insidie. Infine nel Pacifico, dove tanti aerei Zero si buttano contro il fuoco incrociato della contraerea.

JOYSTICK PORTA 2

F1/F8	velocità
S	un giocatore
D	due giocatori

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TRIAX

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

GRACK

Una rana impazzita cerca di riuscire a risalire dal fondo del mare sino alla superficie. Sembra facile ma non lo è. Infatti mentre il tempo di apnea della rana scorre implacabile, scandito dalle bolle d'aria che si staccano dal fondo, la rana deve riuscire ad evitare nella sua corsa verso la superficie e la vita un sacco di ostacoli. Tra gli animali che tramutano la nuotata della rana in morte coccodrilli e tartarughe.

ANCHE PER NOI PROGRAM CLUB

Anche questa nuova rivista intende promuovere un rapporto più stretto possibile tra noi e voi, cari lettori. Per tale ragione ha pensato di aderire al "circuito" di Program, Specialprogram, Playgames e Specialplaygames che da qualche mese sta portando avanti il discorso Club. Sotto la dizione Program Club sono stati dedicati ai possessori di Spectrum, Vic e Commodore 64 sconti, vantaggi e sorprese a non finire. Per cominciare chi è intenzionato a fondare un PROGRAM CLUB (completamente gratuito) deve compilare il tagliando allegato. Sui prossimi numeri segnaleremo il suo avviso in modo da dare la possibilità agli altri lettori in zona di contattare il MANAGER CLUB!!! A chi invierà il tagliando la redazione al più presto recapiterà un adesivo, il diploma di fondatore del PROGRAM CLUB e in seguito anche tutti quei documenti di affiliazione dei nuovi soci, proposte per la gestione del club. Iscrivetevi, gente, iscrivetevi!!!

Il sottoscritto ____________________

di anni ________ abitante a ____________________ prov. ______

in via ____________________ telefono 0__/__________

vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer

____

Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

Firma ____________________

I PRIMI CLUB

ECCO I NOSTRI PRIMI MANAGERS

CBM 64

Alboretti Roberto
Via Cappella Nuova, 79 - S. Maria La Bruna (NA) - Tel. 081/8834067

Travia Roberto
Via Marco Polo, Complesso Peloritano, Pal. B - Messina - Tel. 090/21952

Sciorio Alberto
Viale Trastevere, 94 - Roma - Tel. 06/5891756

Dorigo Francesco
Via S. Polo 3080/B - Venezia - Tel. 041/718294

Moro Luigi
Via Mazzini, 20 - Bergamo - Tel. 035/242698

Zanchetta Fioravanti
Via Del Molino, 1/A - Chiasiellis (UD) - Tel. 0432/767124

Russo Guido
1° Rgt. Fant. Car. Località Saportedda - Teulada (CA) - Tel. 070/922042

Bolzanin Antonio
Via Val della Torre, 38 - Pianezza (TO) - Tel. 011/9671272

Cinquini Francesco
Via Barcara - Aulla (MS)

Petraz Christian
Via B. Buozzi, 365 - Modena - Tel. 059/313253

Gennaro Alfredo
Via Piano - Vulcano (ME)

Castellini Fabrizio
Viale Marchino, 121 - Casale M.to (AL) - Tel. 0142/2895

Spinelli Massimiliano
Via Francesco Petrarca, 10 - Perugia - Tel. 075/34663

Colla Cristiano
Viale Monza, 196 - Milano - Tel. 02/2552787

Palumbo Antonio
Via Manuele, 63 - Angri (SA) - Tel. 081/946251

Lo Terzo Massimiliano
Vico Vegetti, 14/7 - Genova - Tel. 010/281419

Cavazzana Daniele
Via Michele Buniva, 9 - Torino - Tel. 011/884954

Ravagli Piero
Via Sarti, 9 - Faenza (RA) - Tel. 0546/24482

Portaro Stefano
Via Pietro Maffi, 45 - Roma

Corlito Francesco
Via Turati, 46 - San Severo (FG) - Tel. 0882/23746

Checola Riccardo
Via F. Turati, 46 - San Severo (FG) - Tel. 0882/28006

Lionetti Antonio
Viale Nazioni Unite, 22 - Matera - Tel. 0835/214708

Fontana Mario
Via Caravelli, 50 - Torre Annunziata (NA) - Tel. 081/8617541

Bazzea Alessandro
Via Cimabue, 1/A - Torino - Tel. 011/307582

Corbò Riccardo
Via Venanzio Fortunato, 54 - Roma - Tel. 06/3451241

Canoro Igor
Via Sol 2 porte Arenella, 60/B - Napoli - Tel. 081/467097

Stancampiano Nicola
Via Cartagine, 3 - Palermo - Tel. 091/222374

De Cenzo Feliciano
Via Nazionale, 107 - Napoli - Tel. 081/200464

Barbieri Claudio
Corso Mazzini, 18 - Ascoli Piceno

Benetton Renato
Via E. Toti, 11 - Saronno - Tel. 02/9609295

Testa Angelo
Via dello Stadio, 73 - Catania - Tel. 095/355205

Berthod Luigi
Via Monte Bianco, 18 - Courmayeur (AO) - Tel. 0165/842132

Greco Filippo
Via delle Rose, 36 - Bologna - Tel. 051/585257

Bagiardi Gian Marco
P.zza della Repubblica, 32 - Montevarchi (AR) - Tel. 055/981508

Scazzariello Samuele
Via del Corso, 26 - Matera - Tel. 0835/214442

Zanetti Roberto
Via Risorgimento, 140 - Forlì - Tel. 0543/64005

Manzoni Davide
Via P. Micca, 3 - Asti - Tel. 0141/56738

Panza Gaetano
Via Romans Sur Isere, 55 - Varese - Tel. 0332/286593

Voltolini Luigi
Via Lario Mor, 1 - Orzinuovi (BS) - Tel. 030/941833

Daniel Tani
Via Attilio Regolo, 2 - Milano - Tel. 02/5062077

Martignoni Roberto
Via Roma - Motteggiana (MN) - Tel. 0376/532815

Zanotti Luciano
Via Isonzo, 5 - Casalecchio di Reno (BO) - Tel. 051/574097

Benetton Andrea
Via E. Toti, 11 - Saronno - Tel. 02/9609295

Monastero Roberto
Via A. Bolino, 22 - Salerno - Tel. 089/399210

Circosta Vincenzo
Via G. Di Vittorio, 30 - Marina Di Gioiosa Jonica (RC) - Tel. 0964/55326

Ermini Andrea
Viale Italia, 38/A - Sassari - Tel. 0789/219328

Lo Presti Gianluca (fam. Damieri)
Via Faverges, 1 - Nus (AO) - Tel. 0165/767815

Di Guardo Martino
Via Del Rotolo, 44 - Catania - Tel. 095/493257

Fioretti Ennio
Via U. Bassi, 48 - S. Bened. del Tr. (AP) - Tel. 0735/2990

Libbi Raffaella
Via Firenze, 17 - Giulianova (TE) - Tel. 085/8001548

Toti Cristian
Via della Quercia, 1 - Capezzano (SA) - Tel. 089/272124

Brancale Rocco
Via S. Antonio Abate, 135 - S. Arcangelo (PZ) - Tel. 0973/811293

Corà Alessandro
Via Magellano, 14 - Cavazzale (VI) - Tel. 0444/596265

Esposito Ezio
Via Bonea, 1 - Vico Equense (NA) - Tel. 081/8798584

Bellini Davide
Via Raffaele Pettazzoni - Roma - Tel. 06/2774018

Marinaro Angelo
Via G. Matteotti, 7 - Campobasso - Tel. 0874/69563

Bassanello Manuel
Via Bergamo, 7 - Milano - Tel. 02/5464163

Porturieri Maurizio
Piazza Concezione, 12 - Melito P.S. (RC) - Tel. 0965/781383

Pinna Adriano
Via Niccolò Copernico, 3 - Cagliari - Tel. 070/493611

Ruggieri Domenico
Via Salv. Cappello, 14 - Palermo - Tel. 091/475640

Brunello Flavio
Via XI Febbraio, 15 - Rossano Veneto (VI) - Tel. 0424/84242

Fiore Marco
Piazza V. Veneto, 1/5 - Varazze (SV) - Tel. 019/95603

Sbisà Massimiliano
Via Ippodromo, 16 - Trieste - Tel. 040/944555

Ferraro Andrea
Via Giotto, 20 - Tergigno (NA) - Tel. 081/8243332

Schiaffino Simone
Via Figari, 19 - Camogli (GE) - Tel. 0185/771771

Natoli Giuseppe (studio Fotocolor Pino)
Via XXIV Maggio, 17 - Lipari (ME)

Fiore Riccardo
Via Monte Pollino, 2 - Roma - Tel. 06/8172725

Curreri Giuseppe
Via Alcide De Gasperi, 108 - Sciacca (AG) - Tel. 0925/23137

Alessio Alessio
Via Carpineto, 5/6 - Trieste - Tel. 040/830628

Cassaro Michele
Via S. Antonio, 31 - S. Giovanni Rotondo - Tel. 0882/856207

Del Corso Raoul
Via Goldoni, 25 - Cattolica (FO) - Tel. 0541/960583

Malgioglio Giovanni
Via Duca Furnari, 3 - Ficarazzi (CT) - Tel. 095/639506

Mulé Giovanni
Via G. Borremans, 96 - Caltanissetta - Tel. 0934/25646

Secoli Andrea
Via Cisternone, 57 - Trieste - Tel. 040/410902

Rosanova Claudio
Via Arcodaci, 40 - Barcellona - Tel. 090/9702043

Testa Vincenzo
Corso Garibaldi, 254 - Portici - Tel. 081/273249

Toscani Paolo
Piazza Caduti, 14 - S. Angelo Lodigiano - Tel. 0371/90042

Cavazzana Daniele
Via Michele Buniva, 9 - Torino - Tel. 011/884954

Rodriguez Riccardo
Viale Gorgia Di Leontini, 260 - 00124 Roma - Tel. 06/6092368

Perria Sandro
Via Marche, 31 - Grosseto - Tel. 0564/27833

Corsini Alberto
Via Marche, 34 - Grosseto - Tel. 0564/27261

Nicoletti Flavio
Via Alessandro Volta, 72 - Castiglione Scalo - Tel. 0984/839055

Fiore Riccardo
Via Monte Pollino, 2 - Roma - Tel. 06/8172725

Lombi Carlo
Via R. Margherita, 9 - Loro Piceno - Tel. 0733/509270-500112

Rizza Giorgio
Via Raccomandata, 24 - 97015 Modica - Tel. 0932/944434

Covareli Francesco
Via G. Tilli - Perugia - Tel. 075/752095

Gramiglio Fabrizio
Via Lorenzo Stalla, 3/5 - Genova - Tel. 010/213253

Ghinelli Davide
Via Bertola, 49 - Rimini - Tel. 0541/54365

Colucci Donato
Via Nazario Sauro, 23 - Modugno - Tel. 080/560424

Guerzoni Marco
Via Camatta, 3 - Modena - Tel. 059/216770

Franzese Raffaele
Via Roma, 7 - Frattaminore (NA) - Tel. 081/8314104

Guida Marco
Via Vignate, 130 - Gambolò (PV) - Tel. 0381/930653

CBM 64 E SU OGNI
SPECTRUM 48K

DA NON PERDERE!

LA HIT PARADE DEL 64

GHOSTBUSTERS!

(Activision)

DALEY THOMPSON'S DECATHLON
(Ocean)

SELECT 1
(Computer Records)

4° INTERNATIONAL FOOTBALL
(Commodore)

5° CHILLER
(Mastertronics)

6° RAID OVER MOSCOW
(Access/Us Gold)

7° SCRABBLE
(Leisure Genius)

8° SUMMER GAMES
(Quicksilva)

9° SPY HUNTER
(Us Gold)

10° INDIANA JONES LOST KINGDOM
(Us Gold)

11° HUNCKBACK II
(Ocean)

12° MONOPOLY
(Leisure Genius)

13° EUREKA
(Domark)

14° BMX RACERS
(Mastertronics)

15° EDDIE KIDD JUMP CHALLENGE
(Martech)

UN DISK DRIVE PER LO SPECTRUM

Ormai all'alba dei tempi quando lo Spectrum venne presentato al pubblico nel 'lontano' 1982, forse neanche le stesso 'SIR' Clive Sinclair, avrebbe potuto ravvisare nel piccolo mostriciattolo che stringeva fra le mani, la carta vincente che ha permesso alla Sinclair di porsi come antagonista alla grosse case americane e giapponesi nell'ambito dell'home e educational computing.
Sin dal suo apparire lo Spectrum ha dimostrato delle notevoli capacità di applicazione di ottimo software, visto il parco programmi veramente consistente e anche di buon livello.
Pur avendo una notevole affidabilità nella lettura della cassetta, lo Spectrum ha sempre risentito la intrinseca mancanza di un supporto di memoria di massa, più veloce per applicazioni 'seriose'.
L'arrivo dell'Interface One e dei Microdrive ha colmato solo parzialmente questa lacuna, in quanto alla notevole struttura dell'Interface One si abbina una mediocre prestazione dovuta ai microdrive stessi, spesso poco affidabili ed imprecisi, con notevoli problemi di compatibilità fra utenti diversi, anche a causa della loro intrinseca struttura.
Ma d'altronde il prezzo inglese di 260.000 lire (italiane ovviamente!), con quattro programmi in omaggio, può far chiudere un occhio (o tutti e due), su qualche problema che questi hanno.
Tutto questo discorso per arrivare alla considerazione che la mancanza di un Floppy Disk Drive per lo Spectrum è fondamentale per chi non si accontenta dei

pur veloci Microdrive.
A colmare questa grossa lacuna ci ha pensato in Italia la Sandy di Senago, con il suo DISK DRIVE FDD2.
In poche parole la sigla indica solamente il sistema operativo, perché questa può funzionare indifferentemente con drive dai 100 ai 400 K in formato 5" 1/4, oppure in formato 3" che al momento dispone di 100 K.
Molto interessante è questa opportunità di mantenere il sistema operativo di base, pur potendo espandere il sistema.
Nella confezione trovate un nuovo alimentatore (allevia alcuni problemi di surriscaldamento), che sostituisce quello originale, i cavi per il collegamento, il drive, l'interfaccia e un dischetto con il programma di formattazione e di copia per il back-up di disco o di un file.
Il collegamento è molto semplice e richiede qualche secondo, prestando attenzione alle note riportate dal manuale (in italiano!), circa i collegamenti.
Vi garantiamo che ai primi tentativi è molto facile sbagliare, però questo non compromette mai il vostro computer o il drive.
All'accensione lo Spectrum presenta le scritte di copyright dell'interfaccia chiedendo quale sia la parola chiave di accesso al disco, senza la quale non si può fare niente; questo per proteggere i vostri dischi da occhi indiscreti.

I comandi:
CAT
Serve per il catalog del disco,

mostra il nome del file, il tipo (basic o bytes), e lo spazio occupato sul disco.

LOAD, SAVE e MERGE "nome"

Equivalgono alle stesse funzioni del basic standard, ma funzionano sul drive.

RUN "nome"

Carica il programma e lo lancia alla linea 1.

ERASE "nome"

Cancella un file.

POKE, PEEK

Leggono e scrivono un singolo settore del drive con un buffer ram, per la generazione di file random su disco.

MOVE

Esegue una compattazione su un disco che presentava dei files cancellati, per recuperare lo spazio sul disco, per nuovi programmi.

NEW "nome nuovo", "nome vecchio"

Serve per cambiare nome ad un file sul disco.

RUN "nome" CODE

Carica e lancia direttamente blocchi di linguaggio macchina, che sono stati salvati con la sintassi SAVE "nome" CODE 30000, 24500, 32768 dove 32768 è il JUMP di partenza.

RETURN

Ritorna al basic lasciando il controllo al basic standard.

INTERATTIVITÀ BASIC-FDD2

Si può direttamente chiamare un'istruzione DOS da un pro-

gramma residente in memoria, semplicemente con un artificio. E cioè includendo prima dell'istruzione DOS un RANDOMIZE USR 15363: REM: LOAD "PIPPO" CODE 30000,100.
In questo modo programmi pensati per i microdrive o per il nastro sono di facilissima conversione (qualche minuto), nonché di facile miglioria con la possibilità di generare file RANDOM su disco, soprattutto per archivi e database.
Per un ipotetico confronto tecnico il microdrive, dalle pur notevoli caratteristiche tecniche esce molto sconfitto dalle prestazioni di un apparecchio di alta classe come questo drive.
Anche se in un apparecchio del costo di questo drive avremmo voluto vedere degli adesivi che indichino la corretta posizione degli spinotti, un interruttore fra Spectrum e alimentatore o sull'alimentatore stesso.
Inoltre per un uso prolungato del drive la Password è veramente una cosa noiosa e ci piacerebbe venisse eliminata.
Non che tanto per smentire ogni dubbio l'FDD2 occupa spazio RAM, poiché usa circa 40 bytes di buffer di stampante e riloca il programma basic come fanno i microdrive, ma quasi di cento bytes contro i cinquantotto.
Uscito un po' malconcio da questo scontro diretto il microdrive conserva il suo prezioso spazio in quanto il Disk Drive si colloca in una fascia di utenti, veramente molto esigenti dal loro piccolo super computer.
Con questi piccoli accorgimenti questo già ottimo prodotto si porterebbe senz'altro ai livelli professional che sia per il costo che le prestazioni di una simile apparecchiatura è in grado di fornire.

g.b. Max

RAID OVER MOSCOW

Gorbaciov non ha ancora fatto a tempo a sedersi al Cremlino che già gli si propongono le prime difficoltà: come gestire i caldi rapporti con gli Stati Uniti e la loro forza missilistica. Per riuscire a superare questo impasse il Cremlino ha un'unica soluzione, attaccare per primo gli Stati Uniti mettendo in difficoltà l'intero apparato difensivo basato su una rete estesa di radar e di contraerea missilistica. Il gioco che la Us Gold ha preparato è di quelli bellissimi come del resto testimoniano le vendite e le richieste del pubblico che reclama a gran voce il suo "raid". La grafica di questo gioco è senz'altro a livello di Zaxxon e in alcuni passaggi addirittura superiore. Lo scopo del gioco è presto detto: siete al comando della forza operativa statunitense e i vostri radar coprono praticamente tutta la Terra. Improvvisamente sui vostri schermi appaiono i messaggi di attacco atomico da parte dei Russi. Da Minsk e Saratov stanno partendo i missili sovietici con destinazione Miami e Montreal. Si tratta di testate nucleari che spazzerebbero via ogni forma di vita da queste metropoli se non riusci-

ste a fermare i missili. La seconda parte del gioco vede l'hangar in cui il vostro incrociatore (lo Stealth Craft) attende la mano sapiente che guida la cloche. Riusciti ad imboccare la porta d'uscita dell'hangar (e non è poi così facile) l'incrociatore si dirige verso il territorio russo sfidando la barriera di missili terra-aria.
È questo il momento del gioco che più lo fa assomigliare a Zaxxon. È anche il momento in cui la vostra abilità di schivatori e distruttori viene maggiormente alla luce. Atterrati in Russia vi trovate nella Piazza Rossa e a colpi di bazooka dovete distruggere la base operativa sovietica per innescare il meccanismo di autodistruzione dei missili. Buona fortuna!

Cristina Barigazzi

L'OROLOGIO PERPETUO

Questo semplicissimo programma scritto dal bravissimo William Fong permette di mostrare nella parte alta sinistra dello schermo un orologio costantemente "a tempo". L'abilità del programmatore in questi casi sta nel creare un programma corto, facile da digitare (e da copiare, bricconi!) ma nel contempo bellissimo.

```
0 REM ** TIME ** BY WILLIAM FONG **
1 PRINT"□■":P=49152:POKEP+4129,0:POKEP+4128,0
2 DEF FNA(G)=INT(G/10)*16+(G-INT(G/10)*10):POKE792,193
3 FORN=0TO91:READD$:Q=ASC(LEFT$(D$,1))-48:W=ASC(RIGHT$(D$,1))-48
4 POKEP+N,(Q+(Q>9)*7)*16+(W+(W>9)*7):NEXT
5 U=P+48:H=INT(U/256):L=U-H*256:J=INT(P/256):I=P-J*256
6 POKEP+8,L:POKEP+9,H:POKEP+16,L:POKEP+17,H:POKEP+24,L:POKEP+25,H
7 POKEP+81,I:POKEP+86,H:POKEP+7182,PEEK(P+7182)OR128:SYSP+79
8 INPUT"■HOURS";Z:POKEP+7179,FNA(Z):INPUT"MINUTES";X:POKEP+7178,FNA(X)
9 INPUT"SECONDS";C:POKEP+7177,FNA(C):POKEP+7176,0:PRINT"□■":NEW
10 DATAA2,00,AD,0B,DC,29,7F,20,00,00,A2,03,AD,0A,DC,20,00,00,A2,06,AD,09,DC
11 DATA20,00,00,AD,08,DC,A9,BA,8D,02,04,8D,05,04,A9,07,8D,02,D8,8D,05,D8
12 DATA4C,31,EA,48,29,F0,4A,4A,4A,4A,18,69,B0,9D,00,04,68,29,0F,18,69,B0,9D
13 DATA01,04,A9,07,9D,00,D8,9D,01,D8,60,78,A9,00,8D,14,03,A9,00,8D,15,03,58,60
READY.
```

I NOSTRI CAMPIONI

PAZIENZA!

È ciò che vi chiediamo per colpa delle Poste. Le lettere con le foto dei giochi a premi sono arrivate a frotte solo quando questo numero della rivista era praticamente già in edicola. Per tale ragione vi chiediamo di attendere il prossimo numero per cominciare a veder premiati i primi concorrenti che si sono dati da fare con il nostro gioco a premi.

LE REGOLE DEL GIOCO

Il giocatore che intenda partecipare al nostro concorso deve far pervenire entro 30 giorni dalla pubblicazione della rivista una foto (stampa o diapositiva) in cui si legga CHIARAMENTE il punteggio ottenuto. Non si accetta nessuna altra forma di documentazione del punteggio. La foto deve essere più nitida possibile e deve riportare l'ultimo schermo raggiungibile nel gioco e soprattutto non deve riguardare soltanto il particolare del punteggio ma deve essere comprensibile che si tratta del punteggio del gioco in concorso. Questo per evitare facili furberie.
Vi ricordiamo di attaccare la foto al tagliando appiccicandola ad un foglietto in cui ripetere almeno nome e cognome per evitare che nel viaggio la vostra lettera arrivi tutta a pezzi e che sia così difficile in redazione mettere assieme foto e tagliando.

Grazie.

Prego scrivere con caratteri stampatello

TAGLIANDO PER IL CONCORSO

RIVISTA ....
NOME DEL GIOCATORE ....
ETÀ .... ABITANTE A .... TEL. ....
IN VIA ....
NOME DEL GIOCO ....
PUNTEGGIO ....
ALLEGATA FOTO ☐ DIAPOSITIVA ☐

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardvare gratis o a pagamento. I Magnifici Cinque ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

VENDO

● Vendo meravigliosi giochí per CBM 64 tra cui: Jungle Hunt, Zaxxon, Popeye e altri 500 meravigliosi. Per informazioni scrivere o telefonare ore pasti Di Re Salvatore - Via Furnari, 3 - Ficarazzi (CT) - Tel. (095) 639711.

● Vendo per Commodore 64 moltissimi giochi tra cui Gioco delle Olimpiadi (Ocean), sintetizzatore vocale tutto a L. 20.000. Bruzzone Alessandro - Via Compagnoni 11/26 - Genova Rivarolo.

● Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 su cassette a prezzi stracciati. Dispongo anche di molte utility. Ogni tre programmi acquistati uno in regalo. Mea Pasquale - Via S. Brunone, 2 - Catanzaro - Tel. 0961/44954.

● Per CBM 64 vendo molti programmi giochi, utility, backup, ecc. Inviare o richiedere liste. Meloncelli Tito - Via Nicola Serra, 44 - 87100 Cosenza - Tel. 0984/38377.

● Vari giochi per il Commodore 64 a lire 5.000 due; inoltre vendo programma per il C64 su carta a lire 6.000 due. PS: i giochi sono quasi tutti in linguaggio macchina. Monteleone Fabrizio - Via Passo Buole 7/3 - 16152 Genova - Tel. 456070.

● Vendo a pochissimo per CBM 64 (max 5.000 lire) giochi e utility. Esempio: Turbo Tape, Autorun, Totocalcio, Oroscopo, Mondial Soccer, Basket, Music Maker, Mus. Composer, Pac-Man, Dama, Bilancio Domestico, Vocabolario, 80 colonne eccetera. Fabio Cavallo - Via Crispi 19/15 - Savona - Tel. 019/38342.

● Vendo cartucce Inty da L. 30.000, oppure cambio con almeno 10 giochi per C. 64. Cambio e vendo giochi per C.64 a L.3.000 cd., tra cui Flipper, Koala Painter, Gyruss, Bruce Lee, ecc. Carollo Valentino - Via Rossi 20 - Barasso (VA) - Tel. 0332/747492.

● Vendo gioco Ghostbusters per C. 64 su nastro a L. 10.000. Rizzo Alfonso - Via De Granda, 4 - Milano - Tel. 6082086.

● Vendo fantastici giochi per C.64, tutti in L.M., come Zaxxon, One on One, International Soccer, Pole Position, Popeye, e anche alcuni adventures come Adventure Land a prezzi favolosi: 10 giochi L. 8.000, 15 a L. 10.000, 20 a L. 12.000, 25 a L. 15.000, 30 a L. 20.000. Tutti registrati con turbotape; scrivere o telefonare a: Remorini Alessandro - Via Pacinotti, 2 - 56025 Pontedera (Pisa) - Tel. 0587/55809.

● Vendo giochi in cassetta per CBM 64; tra cui il favoloso «turbo tape», a L. 1000 più 25 fascicoli mai letti sui computer. Telefonare a: Enrico Fassio - Via Sarca, 3 - S. Bonifacio (VR) - Tel. 045/7611104.

● Vendo meravigliosi giochi su cassetta per CBM 64 a L. 1000 cd. Tutti i giochi sono col turbotape in omaggio. Telefonare a: Aldo - Via Reduzzi, 9 - Torino - Tel. 369119.

● Vendo per Commodore 64 cassette uguali, cioè Ghostbuster. Max serietà. Malaguti Ramazzini - Bologna - Tel. 051/404861.

● Vendo giochi per Commodore 64 a buon prezzo, accessibile a tutti. I giochi sono: Pole position, Calcio, Olimpiadi, Burger time, Popeye, Space Invaders e altri. Telefonare dopo le 18.00. Alen Sassi - Via Bellavista, 9 - Dinazzano Casalgrande (R.E.) - Tel. 0522/846062.

● Vendo gioco Ghostbusters su nastro a L. 8.500 Rizzo Alfonso - Via De Granda, 4 - Milano - Tel. 6082086.

● Vendo per Commodore 64, su nastro e su disco, moltissimi programmi e utility. Richiedere lista per telefono; prezzi interessanti. Di Martino Pierpaolo - Via Del Mare, 303 - Villaggio Coppola (RE) - Tel. 0823/858939.

● Prime 13 lezioni di "Co-

noscere il computer direttamente dal computer" + 7 utility (c. corrente, calcolatrice, agenda telefonica, agenda, ecc.) per VIC 20 e C 64 a sole L. 40.000.
Micheli Erich, via G. Ontini 30, Brescia, tel. 030/361033.

● Vendo giochi su cassetta per Commodore 64, le cassette sono originali e mai usate, complete di istruzioni. L. 10.000 cd. (prezzo di negozio almeno triplo), contattare:
Roberto - C.P.4 - 20081 Abbiategrasso (MI) - Tel. 02/ 9410077.

● Vendo giochi in L.M. per CBM 64 come "Zaxxon, Pitstop, Decathlon", a L. 4.000 cd. Si può scegliere tra circa 20 giochi diversi, ogni due giochi 1 in regalo.
Servello Massimo - V. Carlo Poma, 24 - Milano - Tel. 7387954.

● Vendo Cartridge "Mole Attack, Jupiter Lander, Sargon II Chess" a L. 50.000 complessive + spese di spedizione a carico del destinatario.
Scrivere a:
Sergio Boscarato - Str. Serravalle - Novi Ligure (AL).

● Vendo programmi per CBM 64 su disco e nastro. Tutti fantastici!!!
(Summer Games, Ghostbusters, ecc.) Invio liste.
Andrea Cenfi - Via Pietro Maffi, 79 - Roma - Tel. 06/ 6285448.

● Vendo a prezzi ultracontenuti giochi in alta risoluzione (di cui alcuni in L.M.), utilities, Simon's Basic, Super Expander etc.
Telefonare ora di cena a:
Stefano Armenia, Via B. De Ritis, 32 - Roma - Tel. 06/ 4375507.

COMPRO

● Compro-scambio videogames e utility per C.64 in cassetta da registratore. Scrivere o telefonare (ore pasti) per scambio amichevole di lista.
Massima serietà.
Marco Cittadini - P.za Caduti P. d'Albero, 21 - Figline V. (FI) - Tel. 055/953000.

● Compro tastiera Commodore 64 a prezzo non eccessivo. Attendo risposta sollecita.
Lupariello Mario - Via N. Calandra, 5 - Benevento - Tel. 0824/ 42171.

● Videogiochi per CBM nuovi; utility; labirinti in tre dimensioni possibilmente. Prezzo non sopra le 5.000 cadauno. Cerco anche riviste, libri e listati nuovi. Simone Schiaffino - Via Figari 19 - Camogli (GE) - Tel. 771771.

CERCO

● Single Drive 1541 per CBM 64, stampante MPS 802 per CBM a prezzo ragionevole. Lantari Andrea - Via Taramelli. 35/5 - 39100 Bolzano - Tel. 0471/47994.

● Cerco simulatore di volo in cassetta per CBM 64. Vendo una cassetta con più di 30 giochi stupendi, tra cui: "Mondial Soccer, Decathlon, Popeye, Gyruss, Le Mans", ecc. a L. 30.000 o la scambio con il simulatore.
Enrico Barbirato - Via Castellano di Salomone - Treviso - Tel. 0422/579920.

● Cerco un gioco che si chiama Decathlon, Élite, Aeroflight 64, tutti per C.64.
Luigi Genta - Via Guidobono, 13 - Torino - Tel. 3092062.

● Cerco soprattutto utility oppure giochi di ottimo livello; vendo inoltre programmi sempre per C.64 tra cui Basket, Calcio, Zaxxon, Sintetizzatore Vocale, ecc. (ne dispongo di circa 300).
Annuncio sempre valido!!!
Giuseppe Altamura - Via Giulio Cesare - Policoro (MT) - Tel. 0835/971863.

● Cerco Commodore 64 + Monopole + libretto istruzioni, prezzo non oltre le 90.000.
Stefano Micheletti, via Rombon 39, Milano, tel. 2140984.

● Cerco sintetizz. vocale per CBM 64 possibilmente hardware a buon prezzo. Scrivere al seguente indirizzo, rispondo a tutti.
Pavan Roberto - Via G. Mazzini, 32 - Fossalta di Piave (VE) - Tel. (0421) 67497.

SCAMBIO

● Cambio e vendo oltre 100 programmi (giochi o utility per Commodore 64, tutte le ultime novità.
Telefonare o scrivere a:

IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

Comezzi Fabrizio - Via O. Da Gubbio, 149 - 00146 Roma - Tel. 06/5562264.

● Cambio cartucce Intellivision con programmi per C.64, oppure vendo a L. 30.000 cd.
Cambio, vendo programmi per C.64 a L. 3.000.
Valentino - Via F. Rossi, 20 - Barasso (VA) - Tel. 0332/747492.

● Scambio amichevolmente programmi e giochi su cassetta per CBM 64.
Per informazioni rivolgersi a: Davide Rovaioli - Via Vanzie, 65 - Cesena - Tel. 311537.

● Vendo-scambio oltre 600 programmi per CBM 64 tra i quali i favolosi: Lazy Jones, Bozo's Nights out, e il Daley Thompson's Decathlon, scambio su disco e cassetta. Scrivere o telefonare ore pasti a:
Francesco Dorigo - S. Polo 3080/B - Venezia - Tel. 041/718294.

● Vendo-scambio per Commodore 64 programmi su cassetta e disco.
Posseggo ultime novità come: "Ghostbusters, Raid Over Moscow, Summer Games". Attendo liste, massima serietà.
Paolo Cangianelli - Via Oslavia, 43 - 00195 Roma - Tel. 385173.

● Occasionissima. Causa doppio regalo, scambio Interfaccia joystick programmabile Tenkolek, nuova ancora da scartare + cassetta istruzioni, valore commerciale L. 80.000, con i seguenti giochi su cassetta: Valhalla, The Hobbit, Magia, Mountain, Jericho Road, The Hulk. Anche se non avete alcuni di questi programmi, scrivete o telefonatemi, ci accorderemo.
Cese Enrico - Via Renzo Da Ceri, 100 - 00176 Roma - Tel. 2712950.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di I MAGNIFICI CINQUE presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO | COMPRO | CERCO | SCAMBIO

....

....

....

....

Nome.................................... **Indirizzo**....................................

Città.................................... **Telefono**.......................... **Anni**.........

TRA UN MESE
IN EDICOLA IL N. 3 DI

SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI CINQUE

CON ALTRI 5 NUOVISSIMI
VIDEOGIOCHI CHE GIRANO
SUL COMMODORE CBM 64

ASSOLUTAMENTE
DA NON PERDERE!